

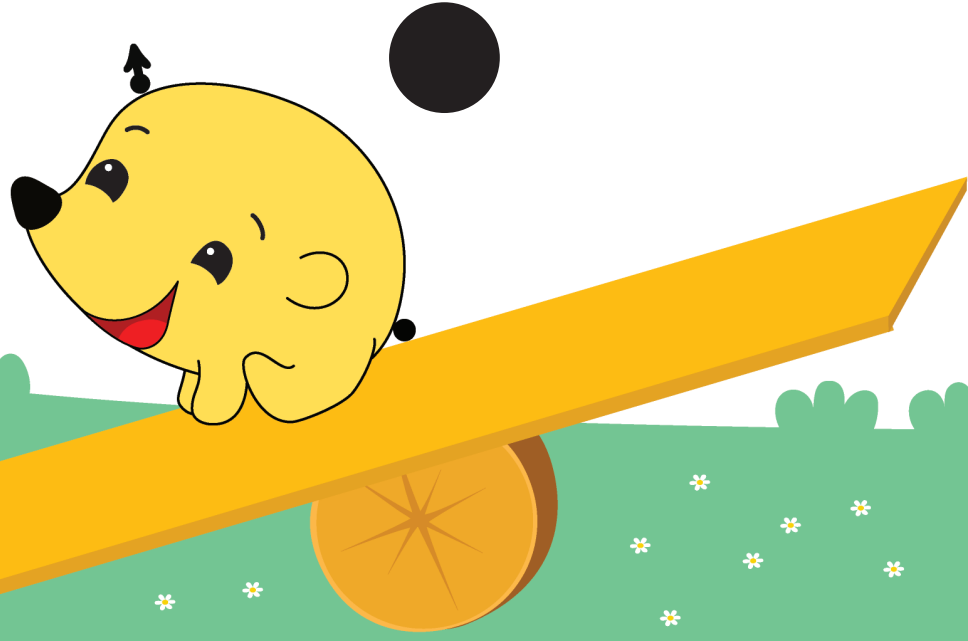


Bir gn, kađıdın zerine bir nokta dŒmŒ.  
**Noktayı elinin altına sakla.**



Elini kađıdın zerine koymayı ocuđunuza đretin. Bu beceri, "Kaybolan Nokta" oyunu ile đrenilir. Bu oyunu oynarken, ocuk elini noktanın stne koyup kaldırarak noktayı gizler ve ortaya ıkarır.

Bir kirpi geldi ve şöyle dedi:  
“El, sen benim dikenime benziyorsun.”  
Elini noktanın üzerine koy ve çiz.



Kağıdın üzerine koyduğu elini sağa doğru döndürmeyi çocuğunuza öğretin. Elini çizerken parmaklarını açmasına yardım edin. Bu etkinlik sayesinde, çocuğun hayal gücü gelişir. Çizimin keyfini çıkarın.

